内容：**简单，有效的开发协作流程**   
在团队协作中，不能想改什么就改什么，很多东西是互相依赖和制约的。  
允许同时check-out，这样提高效率。  
一般dev工作流程：  
1。开始工作，选择 work item.  
2. sync/build/deploy/simple test, 确保你sync 的版本是能够正常工作的，这样可以避免混淆 - 是这个版本本来就有问题呢？还是我的修改导致了这样的问题？  
3。check out 文件，开始修改。