**2017年计算机二级考试必考的知识点**

## ****【 C语言基本知识】****

　　【考点1】C程序

　　C语言程序结构有三种: 顺序结构 , 循环结构(三个循环结构), 选择结构(if 和 switch)

　　【考点2】main函数

　　每个C语言程序中main 函数是有且只有一个。读程序都要从main()入口, 然后从最上面顺序往下读(碰到循环做循环,碰到选择做选择)。

　　【考点3】存储形式

　　计算机的数据在电脑中是以二进制的形式保存。最低的存储单元是bit(位)，位是由为 0 或者1构成。 byte 是指字节, 一个字节 = 八个位。数据存放的位置就是它的地址。

　　【考点4】注释

　　是对程序的说明，可出现在程序中任意合适的地方，注释从“/\*”开始到最近一个“\*/”结束，其间任何内容都不会被计算机执行，注释不可以嵌套。

　　【考点5】书写格式

　　每条语句的后面必须有一个分号，分号是语句的一部分。一行内可写多条语句，一个语句可写在多行上。

　　【考点6】标识符

　　合法的用户标识符考查：

　　合法的要求是由字母，数字，下划线组成。有其它元素就错了。

　　并且第一个必须为字母或则是下划线。第一个为数字就错了。

　　C语言标识符分如下3类

　　(1)关键字。它们在程序中有固定的含义，不能另作他用。如int、for、switch等。

　　(2)预定义标识符。预先定义并具有特定含义的标识符。如define、include等。

　　(3)用户标识符。用户根据需要定义的标识符，符合命名规则且不与关键字相同。

　　关键字不可以作为用户标识符号。main define scanf printf 都不是关键字。迷惑你的地方If 是可以做为用户标识符。因为If 中的第一个字母大写了，所以不是关键字。

　　【考点7】实型数据

　　实型数据的合法形式：小数形式和指数形式。掌握判定指数形式合法性。

　　2.333e-1 就是合法的，且数据是2.333×10-1。

　　考试口诀：e 前e 后必有数，e 后必为整数。

　　【考点8】字符

　　字符数据的合法形式:：

　　'1' 是字符占一个字节，"1"是字符串占两个字节(含有一个结束符号)。

　　'0' 的ASCII 数值表示为48，'a' 的ASCII 数值是97，'A'的ASCII 数值是65。

　　字符型和整数是近亲：

　　char a = 65 ;

　　printf(“%c”, a); 得到的输出结果：a

　　printf(“%d”, a); 得到的输出结果：65

　　一般考试表示单个字符错误的形式：'65' "1"

　　字符是可以进行算术运算的，记住： '0'-0=48

　　大写字母和小写字母转换的方法： 'A'+32='a' 相互之间一般是相差32。

　　【考点9】整型数据

　　整型一般是两个字节, 字符型是一个字节，双精度一般是4 个字节：

　　考试时候一般会说，在16 位编译系统，或者是32 位系统。碰到这种情况，不要去管，

　　一样做题。掌握整型一般是两个字节, 字符型是一个字节，双精度一般是4 个字节就可以了。

　　【考点10】转义字符

　　转义字符的考查：

　　在程序中 int a = 0x6d，是把一个十六进制的数给变量a 注意这里的0x 必须存在。

# 2017计算机二级考试二级Access考试内容大纲

**一、数据库基础知识**

　　1. 基本概念：

　　数据库，数据模型，数据库管理系统，类和对象，事件。

　　2. 关系数据库基本概念：

　　关系模型(实体的完整性，参照的完整性，用户定义的完整性)，关系模式，关系，元组，属性， 字段，域，值，主关键字等。

　　3. 关系运算基本概念：

　　选择运算，投影运算，连接运算。

　　4. SQL 基本命令：

　　查询命令，操作命令。

　　5. Access 系统简介：

　　(1) Access 系统的基本特点。

　　(2) 基本对象：表，查询，窗体，报表，页，宏，模块。

**二、数据库和表的基本操作**

　　1. 创建数据库：

　　(1) 创建空数据库。

　　(2) 使用向导创建数据库。

　　2. 表的建立：

　　(1) 建立表结构：使用向导，使用表设计器，使用数据表。

　　(2) 设置字段属性。

　　(3) 输入数据：直接输入数据，获取外部数据。

　　3. 表间关系的建立与修改：

　　(1) 表间关系的概念：一对一，一对多。

　　(2) 建立表间关系。

　　(3) 设置参照完整性。

　　4. 表的维护：

　　(1) 修改表结构：添加字段，修改字段，删除字段，重新设置主关键字。

　　(2) 编辑表内容：添加记录，修改记录，删除记录，复制记录。

　　(3) 调整表外观。

　　5. 表的其他操作：

　　(1) 查找数据。

　　(2) 替换数据。

　　(3) 排序记录。

　　(4) 筛选记录。

**三、查询的基本操作**

　　1. 查询分类：

　　(1) 选择查询。

　　(2) 参数查询。

　　(3) 交叉表查询。

　　(4) 操作查询。

　　(5) SQL 查询。

　　2. 查询准则：

　　(1) 运算符。

　　(2) 函数。

　　(3) 表达式。

　　3. 创建查询：

　　(1) 使用向导创建查询。

　　(2) 使用设计器创建查询。

　　(3) 在查询中计算。

　　4. 操作已创建的查询：

　　(1) 运行已创建的查询。

　　(2) 编辑查询中的字段。

　　(3) 编辑查询中的数据源。

　　(4) 排序查询的结果。

**四、窗体的基本操作**

　　1. 窗体分类：

　　(1) 纵栏式窗体。

　　(2) 表格式窗体。

　　(3) 主/ 子窗体。

　　(4) 数据表窗体。

　　(5) 图表窗体。

　　(6) 数据透视表窗体。

　　2. 创建窗体：

　　(1) 使用向导创建窗体。

　　(2) 使用设计器创建窗体：控件的含义及种类，在窗体中添加和修改控件，设置控件的常见属性。

**五、报表的基本操作**

　　1. 报表分类：

　　(1) 纵栏式报表。

　　(2) 表格式报表。

　　(3) 图表报表。

　　(4) 标签报表。

　　2. 使用向导创建报表。

　　3. 使用设计器编辑报表。

　　4. 在报表中计算和汇总。

**六、页的基本操作**

　　1. 数据访问页的概念。

　　2. 创建数据访问页：

　　(1) 自动创建数据访问页。

　　(2) 使用向导数据访问页。

**七、宏**

　　1. 宏的基本概念。

　　2. 宏的基本操作：

　　(1) 创建宏：创建一个宏，创建宏组。

　　(2) 运行宏。

　　(3) 在宏中使用条件。

　　(4) 设置宏操作参数。

　　(5) 常用的宏操作。

**八、模块**

　　1. 模块的基本概念：

　　(1) 类模块。

　　(2) 标准模块。

　　(3) 将宏转换为模块。

　　2. 创建模块：

　　(1) 创建VBA 模块：在模块中加入过程，在模块中执行宏。

　　(2) 编写事件过程：键盘事件，鼠标事件，窗口事件，操作事件和其他事件。

　　3. 调用和参数传递。

　　4. VBA 程序设计基础：

　　(1) 面向对象程序设计的基本概念。

　　(2) VBA 编程环境：进入VBE,VBE 界面。

　　(3) VBA 编程基础：常量，变量，表达式。

　　(4) VBA 程序流程控制：顺序控制，选择控制，循环控制。

　　(5) VBA 程序的调试：设置断点，单步跟踪，设置监视点。

# 2017年计算机二级考试C语言最重要的知识点

## 2017年计算机二级考试C语言最重要的知识点

　　总体上必须清楚的:

　　1)程序结构是三种: 顺序结构 、选择结构(分支结构)、循环结构。

　　2)读程序都要从main()入口, 然后从最上面顺序往下读(碰到循环做循环,碰到选择做选择)，有且只有一个main函数。

　　3)计算机的数据在电脑中保存是以二进制的形式. 数据存放的位置就是 他的地址.

　　4)bit是位 是指为0 或者1。 byte是指字节, 一个字节 = 八个位.

　　概念常考到的：

　　1、编译预处理不是C语言的一部分，不占运行时间，不要加分号。C语言编译的程序称为源程序，它以ASCII数值存放在文本文件中。

　　2、define PI 3.1415926; 这个写法是错误的，一定不能出现分号。

　　3、每个C语言程序中main函数是有且只有一个。

　　4、在函数中不可以再定义函数。

　　5、算法：可以没有输入，但是一定要有输出。

　　6、break可用于循环结构和switch语句。

　　7、逗号运算符的级别最低，赋值的级别倒数第二。

　　第一章C语言的基础知识

　　第一节、对C语言的基础认识

　　1、C语言编写的程序称为源程序，又称为编译单位。

　　2、C语言书写格式是自由的，每行可以写多个语句，可以写多行。

　　3、一个C语言程序有且只有一个main函数，是程序运行的起点。

　　第二节、熟悉vc++

　　1、VC是软件，用来运行写的C语言程序。

　　2、每个C语言程序写完后，都是先编译，后链接，最后运行。(.c---à.obj---à.exe)这个过程中注意.c和.obj文件时无法运行的，只有.exe文件才可以运行。(常考!)

　　第三节、标识符

　　1、标识符(必考内容)：

　　合法的要求是由字母，数字，下划线组成。有其它元素就错了。

　　并且第一个必须为字母或则是下划线。第一个为数字就错了

　　2、标识符分为关键字、预定义标识符、用户标识符。

　　关键字：不可以作为用户标识符号。main define scanf printf 都不是关键字。迷惑你的地方If是可以做为用户标识符。因为If中的第一个字母大写了，所以不是关键字。

　　预定义标识符：背诵define scanf printf include。记住预定义标识符可以做为用户标识符。

　　用户标识符：基本上每年都考，详细请见书上习题。

　　第四节：进制的转换

　　十进制转换成二进制、八进制、十六进制。

　　二进制、八进制、十六进制转换成十进制。

　　第五节：整数与实数

　　1)C语言只有八、十、十六进制，没有二进制。但是运行时候，所有的进制都要转换成二进制来进行处理。(考过两次)

　　a、C语言中的八进制规定要以0开头。018的数值是非法的，八进制是没有8的，逢8进1。

　　b、C语言中的十六进制规定要以0x开头。

　　2)小数的合法写法：C语言小数点两边有一个是零的话，可以不用写。

　　1.0在C语言中可写成1.

　　0.1在C语言中可以写成.1。

　　3)实型数据的合法形式：

　　a、2.333e-1 就是合法的，且数据是2.333×10-1。

　　b、考试口诀：e前e后必有数，e后必为整数。请结合书上的例子。

　　4) 整型一般是4个字节, 字符型是1个字节，双精度一般是8个字节：

　　long int x; 表示x是长整型。

　　unsigned int x; 表示x是无符号整型。

　　第六、七节：算术表达式和赋值表达式

　　核心：表达式一定有数值!

　　1、算术表达式：+，-，\*，/，%

　　考试一定要注意：“/” 两边都是整型的话，结果就是一个整型。 3/2的结果就是1.

　　“/” 如果有一边是小数，那么结果就是小数。 3/2.0的结果就是0.5

　　“%”符号请一定要注意是余数，考试最容易算成了除号。)%符号两边要求是整数。不是整数就错了。[注意!!!]

　　2、赋值表达式：表达式数值是最左边的数值，a=b=5;该表达式为5，常量不可以赋值。

　　1、int x=y=10: 错啦，定义时，不可以连续赋值。

　　2、int x,y;

　　x=y=10; 对滴，定义完成后，可以连续赋值。

　　3、赋值的左边只能是一个变量。

　　4、int x=7.7;对滴，x就是7

　　5、float y=7;对滴，x就是7.0

　　3、复合的赋值表达式：

　　int a=2;

　　a\*=2+3;运行完成后，a的值是12。

　　一定要注意，首先要在2+3的上面打上括号。变成(2+3)再运算。

　　4、自加表达式：

　　自加、自减表达式：假设a=5，++a(是为6)， a++(为5);

　　运行的机理：++a 是先把变量的数值加上1，然后把得到的数值放到变量a中，然后再用这个++a表达式的数值为6，而a++是先用该表达式的数值为5，然后再把a的数值加上1为6，

　　再放到变量a中。 进行了++a和a++后在下面的程序中再用到a的话都是变量a中的6了。

　　考试口诀：++在前先加后用，++在后先用后加。

　　5、逗号表达式：

　　优先级别最低。表达式的数值逗号最右边的那个表达式的数值。

　　(2，3，4)的表达式的数值就是4。

　　z=(2，3，4)(整个是赋值表达式) 这个时候z的值为4。(有点难度哦!)

　　z= 2，3，4(整个是逗号表达式)这个时候z的值为2。

　　补充：

　　1、空语句不可以随意执行，会导致逻辑错误。

　　2、注释是最近几年考试的重点，注释不是C语言，不占运行时间，没有分号。不可以嵌套!

　　3、强制类型转换：

　　一定是 (int)a不是 int(a)，注意类型上一定有括号的。

　　注意(int)(a+b) 和(int)a+b 的区别。前是把a+b转型，后是把a转型再加b。

　　4、三种取整丢小数的情况：

　　1、int a =1.6;

　　2、(int)a;

　　3、1/2; 3/2;

　　第八节、字符

　　1)字符数据的合法形式:：

　　'1'是字符占一个字节，"1"是字符串占两个字节(含有一个结束符号)。

　　'0' 的ASCII数值表示为48，'a' 的ASCII数值是97，'A'的ASCII数值是65。

　　一般考试表示单个字符错误的形式：'65' "1"

　　字符是可以进行算术运算的，记住：　'0'-0=48

　　大写字母和小写字母转换的方法：　'A'+32='a' 相互之间一般是相差32。

　　2)转义字符：

　　转义字符分为一般转义字符、八进制转义字符、十六进制转义字符。

　　一般转义字符：背诵\0、 \n、 \’、 \”、 \\。

　　八进制转义字符： ‘\141’ 是合法的， 前导的0是不能写的。

　　十六进制转义字符：’\x6d’ 才是合法的，前导的0不能写，并且x是小写。

　　3、字符型和整数是近亲：两个具有很大的相似之处

　　char a = 65 ;

　　printf(“%c”,a); 得到的输出结果：a

　　printf(“%d”, a);　得到的输出结果：65

　　第九章、位运算

　　1)位运算的考查：会有一到二题考试题目。

　　总的处理方法：几乎所有的位运算的题目都要按这个流程来处理(先把十进制变成二进制再变成十进制)。

　　例1：　char a = 6,b;

　　b = a<<2; 这种题目的计算是先要把a的十进制6化成二进制，再做位运算。

　　例2：　一定要记住，异或的位运算符号” ^ ”。0 异或 1得到1。

　　0 异或 0得到0。两个女的生不出来。

　　考试记忆方法：一男(1)一女(0)才可以生个小孩(1)。

　　例3：　在没有舍去数据的时候，<<左移一位表示乘以2;>>右移一位表示除以2。

　　第二章

　　第一节：数据输出(一)(二)

　　1、使用printf和scanf函数时，要在最前面加上#include“stdio.h”

　　2、printf可以只有一个参数，也可以有两个参数。(选择题考过一次)

　　3、printf(“ 第一部分 ”，第二部分 );把第二部分的变量、表达式、常量以第一部分的形式展现出来!

　　4、printf(“a=%d，b=%d”，12, 34) 考试重点!

　　一定要记住是将12和34以第一部分的形式现在在终端也就是黑色的屏幕上。考试核心为：一模一样。在黑色屏幕上面显示为 a=12，b=34

　　printf(“a=%d，\n b=%d”，12, 34)那么输出的结果就是：a=12，

　　b=34

　　5、int x=017; 一定要弄清楚为什么是这个结果!过程很重要

　　printf(“%d”， x); 15

　　printf(“%o”， x); 17

　　printf(“%#o”，x); 017

　　printf(“%x”， x); 11

　　printf(“%#x”，x); 0x11

　　6、int x=12，y=34; 注意这种题型

　　char z=‘a’;

　　printf(“%d ”，x，y); 一个格式说明，两个输出变量，后面的y不输出

　　printf(“%c”，z); 结果为：12a

　　7、一定要背诵的

　　格式说明

　　表示内容

　　格式说明

　　表示内容

　　%d

　　整型 int

　　%c

　　字符 char

　　%ld

　　长整型 long int

　　%s

　　字符串

　　%f

　　浮点型 float

　　%o

　　八进制

　　%lf

　　double

　　%#o

　　带前导的八进制

　　%%

　　输出一个百分号

　　%x

　　十六进制

　　%5d

　　%#x

　　带前导的十六进制

　　举例说明：

　　printf(“%2d”，123 ); 第二部分有三位，大于指定的两位，原样输出123

　　printf(“%5d”，123 ); 第二部分有三位，小于指定的五位，左边补两个空格 123

　　printf(“%10f”，1.25 ); 小数要求补足6位的，没有六位的补0,。结果为 1.250000

　　printf(“%5.3f”，125 ); 小数三位，整个五位，结果为1.250(小数点算一位)

　　printf(“%3.1f”，1.25 );小数一位，整个三位，结果为1.3(要进行四舍五入)

　　第三节 数据输入

　　1、scanf(“a=%d，b=%d”，&a，&b) 考试超级重点!

　　一定要记住是以第一部分的格式在终端输入数据。考试核心为：一模一样。

　　在黑色屏幕上面输入的为 a=12，b=34才可以把12和34正确给a和b 。有一点不同也不行。

　　2、scanf(“%d，%d”，x，y);这种写法绝对错误，scanf的第二个部分一定要是地址!

　　scanf(“%d，%d”，&x，&y);注意写成这样才可以!

　　3、特别注意指针在scanf的考察

　　例如： int x=2;int \*p=&x;

　　scanf(“%d”，x); 错误 scanf(“%d”，p);正确

　　scanf(“%d”，&p); 错误 scanf(“%d”，\*p)错误

　　4、指定输入的长度 (考试重点)

　　终端输入：1234567

　　scanf(“%2d%4d%d”，&x，&y，&z);x为12，y为3456，z为7

　　终端输入：1 234567 由于1和2中间有空格，所以只有1位给x

　　scanf(“%2d%4d%d”，&x，&y，&z);x为1，y为2345，z为67

　　5、字符和整型是近亲：

　　intx=97;

　　printf(“%d”，x); 结果为97

　　printf(“%c”，x); 结果为 a

　　6、输入时候字符和整数的区别(考试超级重点)

　　scanf(“%d”，&x);这个时候输入1，特别注意表示的是整数1

　　scanf(“%c”，&x);这个时候输入1，特别注意表示的是字符‘1’ASCII为整数48。

　　补充说明：

　　1)scanf函数的格式考察：

　　注意该函数的第二个部分是&a这样的地址，不是a;

　　scanf(“%d%d%\*d%d”,&a,&b,&c); 跳过输入的第三个数据。

　　2)putchar ,getchar 函数的考查：

　　char a = getchar() 是没有参数的，从键盘得到你输入的一个字符给变量a。

　　putchar(‘y’)把字符y输出到屏幕中。

　　3)如何实现两个变量x ，y中数值的互换(要求背下来)

　　不可以把 x=y ,y=x; 要用中间变量 t=x;x=y;y=t。

　　4)如何实现保留三位小数，第四位四舍五入的程序，(要求背下来)

　　y=(int)(x\*100+0.5)/100.0 这个保留两位，对第三位四舍五入

　　y=(int)(x\*1000+0.5)/1000.0 这个保留三位，对第四位四舍五入

　　y=(int)(x\*10000+0.5)/10000.0 这个保留四位，对第五位四舍五入

　　这个有推广的意义，注意 x = (int)x 这样是把小数部分去掉。

　　第三章

　　特别要注意：C语言中是用非0表示逻辑真的，用0表示逻辑假的。

　　C语言有构造类型，没有逻辑类型。

　　关系运算符号：注意<=的写法，==和=的区别!(考试重点)

　　if只管后面一个语句，要管多个，请用大括号!

　　1)关系表达式：

　　a、表达式的数值只能为1(表示为真)，或0(表示假)。

　　如 9>8这个关系表达式是真的，所以9>8这个表达式的数值就是1。

　　如 7<6这个关系表达式是假的，所以7<6这个表达式的数值就是0

　　b、考试最容易错的：就是int x=1,y=0,z=2;

　　x

　　错的，但是如果是C语言那么就是正确的!因为要1<0为假得到0，表达式就变成

　　了0<2那么运算结果就是1，称为了真的了!

　　c、等号和赋值的区别!一定记住“=”就是赋值，“= =”才是等号。虽然很多人可以背

　　诵，但我依然要大家一定好好记住，否则，做错了，我一定会强烈的鄙视你!

　　2)逻辑表达式：

　　核心：表达式的数值只能为1(表示为真)，或0(表示假)。

　　a) 共有&& || !三种逻辑运算符号。

　　b) !>&&>|| 优先的级别。

　　c) 注意短路现象。考试比较喜欢考到。 详细请见书上例子，一定要会做例1和例2

　　d) 表示 x 小于0大于10的方法。

　　0

　　3)if 语句

　　a、else 是与最接近的if且没有else的语句匹配。

　　b、交换的程序写法：t=x;x=y;y=t;

　　c、if(a

　　if(a

　　d、单独的if语句：if(a

　　标准的if语句：if(a

　　else min=b;

　　嵌套的if语句：if(a

　　if(b>c)printf(“ok!”);

　　多选一的if语句if(a= =t)printf(“a”);

　　else if(b= =t)printf(“b”);

　　else if(c= =t)printf(“c”);

　　else pritnf(“d”);

　　通过习题，要熟悉以上几种if语句!

　　经典考题：结合上面四种if语句题型做题，答错了，请自行了断!预备，开始!

　　int a=1，b=0;

　　if(!a)b++;

　　else if(a= =0)

　　if(a)b+=2;

　　else b+=3;请问b的值是多少?

　　如果没有看懂题目，你千万不要自行了断，这样看得懂不会做的人才会有理由的活着。

　　正确的是b为3。

　　int a=1，b=0;

　　if(!a)b++; 是假的不执行

　　elseif(a= =0) 是假的执行

　　if(a)b+=2; 属于else if的嵌套if语句，不执行。

　　elseb+=3; if-else-if语句没有一个正确的，就执行else的语句!

　　4)条件表达式：

　　表达式1 ?表达式2 ：表达式3

　　a、考试口诀：真前假后。

　　b、注意是当表达式1的数值是非0时，才采用表达式2的数值做为整个运算结果，当表达式1的数值为0时，就用表达式3的数值做为整个的结果。

　　c、int a=1，b=2，c=3，d=4，e=5;

　　k=a>b?c：d>e?d：e;求k的数值时多少? 答案为san

　　5)switch语句：

　　a) 执行的流程一定要弄懂!上课时候详细的过程讲了，请自己一定弄懂!

　　b)注意有break 和没有break的差别，书上的两个例子，没有break时候，只要有一个case匹配了，剩下的都要执行，有break则是直接跳出了swiche语句。break在C语言中就是分手，一刀两断的意思。

　　c) switch只可以和break一起用，不可以和continue用。

　　d) switch(x) x：是整型常量，字符型常量，枚举型数据。

　　{case 1: …. 不可以是变量。

　　case 2: ….

　　}

　　e)switch是必考题型，请大家一定要完成书上的课后的switch的习题。

　　第四章

　　1)三种循环结构：

　　a)for() ; while(); do- while()三种。

　　b)for循环当中必须是两个分号，千万不要忘记。

　　c)写程序的时候一定要注意，循环一定要有结束的条件，否则成了死循环。

　　d) do-while()循环的最后一个while();的分号一定不能够丢。(当心上机改错)，do-while循环是至少执行一次循环。

　　2) break 和 continue的差别

　　记忆方法：

　　break：是打破的意思，(破了整个循环)所以看见break就退出整个一层循环。

　　continue： 是继续的意思，(继续循环运算)，但是要结束本次循环，就是循环体内剩下的语句不再执行，跳到循环开始，然后判断循环条件，进行新一轮的循环。

　　3)嵌套循环

　　就是有循环里面还有循环，这种比较复杂，要一层一层一步一步耐心的计算，一般记住两层是处理二维数组的。

　　4)while((c=getchar())!=’\n’) 和

　　while(c=getchar() !=’\n’)的差别

　　先看a = 3 != 2 和 (a=3)!=2 的区别：

　　(!=号的级别高于=号 所以第一个先计算 3!=2) 第一个a的数值是得到的1;第二个a的数值是3。

　　考试注意点:括号在这里的重要性。

　　5)每行输出五个的写法：

　　for(i=0;i<=100;i++)

　　{printf(“%d”，i);

　　if((i+1)%5==0)printf(“\n”); 如果i是从1开始的话，就是if(i%5==0)printf(“\n”);

　　}

　　6)如何整除一个数：i%5==0表示整除5

　　I%2==0表示整除2，同时表示是偶数!

　　7)输入123，输出321逆序输出数据

　　int i=123;

　　while(i!=0)

　　{

　　printf(“%d”，i%10);

　　i=i/10;}

　　8)for只管后面一个语句：

　　inti=3;

　　for(i=3;i<6;i++)：

　　printf(“#”)： 请问最终打印几个#号?答案为一个!

　　9)不停的输入，直到输入# 停止输入! 不停的输入，直到输入$停止输入!

　　while( (x=getchar())!=’ # ’ ) while( (x=getchar())!=’$ ’ )

　　不停的输入，直到遇到?停止输入!

　　while((x=getchar())!=’ ? ’) 解说：一定要注意这种给出了条件，然后如何去写的方法!

　　10)for循环和switch语句的和在一起考题!

　　11)多次出现的考题：

　　intk=1 int k=1;

　　while(- -k); while(k--);

　　printf(“%d”，k); printf(“%d”，k);

　　结果为0 结果为-1

　　第五章

　　1、函数：是具有一定功能的一个程序块，是C语言的基本组成单位。

　　2、函数不可以嵌套定义。但是可以嵌套调用。

　　3、函数名缺省返回值类型，默认为 int。

　　4、C语言由函数组成，但有且仅有一个main函数!是程序运行的开始!

　　5、如何判断a是否为质数：背诵这个程序!

　　void iszhishu( int a )

　　{ for(i=2;i

　　if(a%i==0) printf(“不是质数”);

　　printf(“是质数!”);

　　}

　　6、如何求阶层：n!背诵这个程序!

　　int fun(int n)

　　{ int p=1;

　　for(i=1;i<=n;i++) p=p\*i;

　　return p;

　　}

　　7、函数的参数可以是常量，变量，表达式，甚至是函数调用。

　　add(int x，int y){returnx+y;}

　　main()

　　{ int sum;

　　sum=add(add(7,8)，9);请问sum的结果是多少? 结果为24

　　}

　　8、 函数的参数，返回数值(示意图)：

　　9、一定要注意参数之间的传递

　　实参和形参之间 传数值，和传地址的差别。(考试的重点)

　　传数值的话，形参的变化不会改变实参的变化。

　　传地址的话，形参的变化就会有可能改变实参的变化。

　　10、函数声明的考查：

　　一定要有：函数名，函数的返回类型，函数的参数类型。不一定要有：形参的名称。

　　填空题也可能会考到!以下是终极难度的考题。打横线是函数声明怎么写!

　　int\*fun(int a[] , int b[])

　　{

　　…………..

　　}已经知道函数是这样。这个函数的正确的函数声明怎么写?

　　int \*fun(int \*a , int \*b) 这里是函数声明的写法，注意数组就是指针

　　int \*fun(int a[] , int b[]) 这种写法也是正确的

　　int \*fun(int b[] , int c[]) 这种写法也是正确的，参数的名称可以随便写

　　int \*fun(int \* , int \*) 这种写法也是正确的，参数的名称可以不写

　　11、要求掌握的库函数：

　　a、库函数是已经写好了函数，放在仓库中，我们只需要如何去使用就可以了!

　　b、以下这些库函数经常考到，所以要背诵下来。

　　abs()、 sqrt()、fabs()、pow()、sin() 其中pow(a，b)是重点。23是由pow(2，3)表示的。

# 2017年计算机二级office考试上机考试内容

**一、考试内容要求：**

　　1、掌握计算机基础知识及计算机系统组成

　　2、了解信息安全的基本知识、掌握计算机病毒及防治的基本概念。

　　3、掌握多媒体技术基本概念和基本应用。

　　4、了解计算机网络的基本概念和基本原理，掌握因特网网络服务和应用。

　　5、正确采集信息并能在文字处理软件word、电子表格文件Excel、演示文稿制作软件PowerPoint中熟练应用

　　6、掌握Word的操作技能、并熟练应用编制文档

　　7、掌握Excel的操作技能，并熟练应用进行数据计算及分析

　　8、掌握PowerPoint的操作技能、并熟练应用之作演示文稿

　　温馨提示：其中第1-4点知识点均在教材第一章中出现、5-8点知识点在第二至第四章中。

**二、考试系统使用说明：**

　　考试环境：

　　1、硬件环境：PC兼容机、硬盘剩余空间10G或以上

　　2、软件环境：考试软件系统

　　操作系统：中文Windows7

　　应用软件：中文版office2010

**三、考试形式及考试时间**

　　1、考试形式：无纸化上机考试

　　2、考试时间：120分钟

　　3、考试时间由系统自行进行计时、提前5分钟自动报警提醒考生存盘。

**四、考试题型及分值**

　　1、满分为100分，通过为60分

　　2、题型有四种：

　　选择题(计算机基础知识)——20分

　　Word字处理软件的使用——30分

　　Excel电子表格的使用——30分

　　PowerPoint演示文稿软件的使用——20分

　　(1)电子邮件地址

　　Internet的电子邮件地址是一串英文字母和特殊符号的组合，由“@”分成两部分，中间不能有空格和逗号。它的一般形式为：Username@hostname。其中，Username是用户申请的账号。即用户名，hostname是邮件服务器的域名，即主机名，用来标识服务器在Internet中的位置，简单地说就是用户在邮件服务器上的信箱所在。

　　因此，用公式表示Email地址的格式为：Email地址=用户名+@+邮件服务器名域名。

　　(2)电子邮件的格式

　　电子邮件一般由两个部分组成：信头和信体。

　　①信头

　　信头相当于信封，通常包括以下几项内容。

　　发送人：发送人的E-mail地址，是唯一的。

　　收件人：收件人的E-mail地址。我们可以一次给多个人发信，所以收件人的地址可以有多个。多个收件人地址用分号(;)或逗号隔开。

　　抄送：表示发送给收件人的同时也可以发送到其他人的E-mail地址，可以是多个。

　　主题：信件的标题。作为一个可以被发送的信件，它必须包括“发送人”、“收件人”和“主题”3个部分。

　　②信体

　　信体相当于信件的内容，可以是单纯的文字，也可以是超文本，还可以包含附件。写邮件时.除了发件人地址之外，另一项必须要填写的是收件人地址。

　　(3)电子邮箱

　　电子邮箱是我们在网络上保存邮件的存储空间，一个电子邮箱对应一个E—mail地址，有了电子邮箱才能收发邮件。